**IKEMX00开发规范及编程规范**

**一、延期说明**

申请延期：正常计划不

能按期完成的，

提前3天以邮件形式告知王瑛，抄送范锦锋

其他临时性工作导致的延期，要及时以邮件形式告知王瑛，抄送范锦锋

**二、编程流程**

2.1 设计文档

2.2 类图（必须），如果类比较复杂需要增加：泳道图、状态图等。

2.3 编码

2.4 review代码

2.5 单元测试——gtest

**三、编码规范**

**3.1、 注释**

3.1.1 所有的\*.c，\*.h文件都要有文件头

3.1.2 所有的函数有注释

3.1.3 所有的代码注释用“//”，不允许“/\*\*/”

3.1.4 只有函数头和文件头使用“/\*\*/”注释

3.1.5 私有的、保护的变量涉及到继承的，必须有注释；不涉及到继承的，建议都加注释

**3.2、变量命名：驼峰**

3.2.1私有变量： 下划线小写加驼峰

3.2.2公有变量： 驼峰（大写开头）

3.2.3局部变量： 小写加下划线

3.2.4全局变量：g\_小写加驼峰

3.2.5静态变量：s\_小写加驼峰

3.2.6类、结构体：驼峰（大写开头）

3.2.7宏变量：全部大写加下划线

3.2.8 常量：针对何种类型使用相应的命名方法

3.2.9 枚举体：外部命名与结构体一致，枚举项用驼峰

**3.3、 函数命名**

函数命名：大写加驼峰

参数命名：小写加驼峰

**3.4、 函数内部**

3.4.1 大括号{}的要求

例如：

if()

{

………..

}

不允许：

if(){

………..

}

3.4.2 代码如有可能，尽量按指定行（建议五行）上下增加一行空行。方便阅读，但如果六七行可以解决一个模块，则可以安排到一起。

3.4.3 函数的规模尽量限制在200 行以内。 推荐120行左右，最好在60行以内。

一般一个类不超过1200行，基本控制在10个函数内实现；

每一行代码不要超出一屏。

说明：不包括注释和空格行。

* + 1. 禁止使用魔数

采用枚举体等方式取消魔数。

3.4.5控件名称的缩写

Label -- lab

Text、TextBlock -- txt

ComboBox -- cmb

CheckBox --chk

DataGrid --dg

Password --pwd

Button -- btn

HyperlinkButton -- hbtn

RadioButton --rbtn

TimePicker --tp

DataPicker --dtp

其它相应缩写在遇到后再协商

**3.5、 代码的提交**

3.5.1 原则上每天要提交一次，以保证代码的安全性可追溯性。

2.5.2 提交的代码必须是可运行的。

3.5.3 提交代码必须写清楚注释，如：提交的原因和内容，时间等。

3.5.4 原则上严格禁止修改别人代码并提交。如果非有必要需要与相关人员沟通后，在 代码中增加修改注释的人员和内容。

**3.6、 代码的测试（gtest）**